

CHALLENGE TON GOLF

Poussins (11 et 12 ans), U10 (10 ans et moins)

REGLEMENT PARTICULIER

Challenge en ligne

CONDITIONS DE PARTICIPATION

Challenge en ligne ouvert aux joueurs et joueuses des catégories Poussins (11 et 12 ans) et U10 (10 ans et moins), licenciés dans la Ligue de Golf Occitanie et ne faisant pas partie des groupes régionaux 1 et 2.

Chaque participant sera évalué sur 4 ateliers composés : de trois compétences golfiques (drive, approche, putt) et d'une 1 compétence motrice (corde à sauter). Chaque participant aura 2 essais par compétence, soit un total de 8.

Les participants cumuleront des points dans chaque compétence. Le participant avec le total de points le plus élevé dans les quatre compétences combinées sera déclaré champion(ne) du classement général de sa catégorie d'âge. Si des ex-aequo apparaissent, les places seront partagées.

A l'issue de la phase de qualification en ligne, les 3 meilleures filles et les 6 meilleurs garçons de chaque catégorie seront invités à une journée de détection organisée par la Ligue qui se déroulera le 8 ou 9 mai 2021 (lieu à définir). A l'issue de cette journée, si des joueurs sont détectés, ils seront invités au stage de Ligue U12-U10 des 29 et 30 mai 2021, au golf de l'Ariège.

Nombre de qualifiés par catégorie sportive

Catégorie	Filles	Garçons
Poussins (11 ans-12 ans)	3	6
U10	3	6

L'inscription et la saisie des résultats de Challenge ton golf se font simultanément et exclusivement par ce lien, avant le 28 avril 2021 :

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfciHOi4gxnRSw7L6Oq_M2hyNwmFjvkXnSzs5VUmAJZDzERcw/viewform?usp=pp_url

En parallèle et dans le même temps, les vidéos devront être envoyées à frederique.dorbes@ffgolf.org par WETRANSFER. Il est primordial que l'objet du mail contienne « Challenge ton golf + nom et prénom du participant », avant le 28 avril 2021.

Merci aux parents de conserver les vidéos jusqu'à la date de clôture du challenge.

ORGANISATION DE CHALLENGE TON GOLF

Compétence	Organisation	Score
Drive	<p>Deux drives mesurés avec un radar ou des jumelles, la distance totale est prise en compte (carry + roule). Pas de limitation sur la largeur du fairway. Filmer le participant :</p> <ul style="list-style-type: none"> - une fois de face (le cadrage se fait au niveau des hanches et le club doit être visible pendant toute la vidéo) - une fois de profil (dans l'axe de jeu, le club doit être visible pendant toute la vidéo) 	<p>En additionnant la distance des deux drives, le joueur de chaque catégorie qui obtient la somme la plus élevée recevra 10 points. Le joueur avec la deuxième distance totale recevra 9 points, ainsi de suite jusqu'à 1 point.</p>

Approche	<p>Deux approches à faire sur le fairway avec 4m d'avant green et 6m de green (putter interdit). Filmer le participant en faisant en sorte que la trajectoire de la balle soit visible jusqu'à son immobilisation (zoom autorisé) :</p> <ul style="list-style-type: none"> - une fois de profil - une fois de face 	<p>Après chaque approche, mesurer la distance exacte en cm (utiliser un mètre) séparant chacune des balles du milieu du trou. Noter 0cm si la balle termine dans le trou. En additionnant la distance des deux approches, le joueur de chaque catégorie obtenant la somme la moins élevée recevra 10 points. Le joueur avec la deuxième distance la moins élevée recevra 9 points, ainsi de suite jusqu'à 1 point.</p>
Putt	<p>Deux putts à 7m du trou (à plat) Filmer le participant en faisant en sorte que la trajectoire de la balle soit visible jusqu'à son immobilisation (zoom autorisé) :</p> <ul style="list-style-type: none"> - une fois de profil - une fois de face 	<p>Après chaque putt, mesurer la distance exacte en cm séparant la balle du milieu du trou. Noter 0cm si la balle termine dans le trou. En additionnant la distance des deux approches, le joueur de chaque catégorie obtenant la somme la moins élevée recevra 10 points. Le joueur avec la deuxième distance la moins élevée recevra 9 points, ainsi de suite jusqu'à 1 point.</p>
Motricité	<p>Le maximum de tour de corde à sauter, pieds joints, sur place. Temps illimité. Veiller à ce que le temps de récupération entre les deux tours soient suffisants. Filmer le participant sur les deux essais.</p>	<p>Après chaque essai de corde à sauter, noter le nombre de sauts consécutifs réalisés. En additionnant le nombre de sauts réalisés dans les deux essais, le joueur de chaque catégorie obtenant la somme la plus élevée recevra 10 points. Le joueur avec la deuxième distance la plus élevée recevra 9 points, ainsi de suite jusqu'à 1 point.</p>